|  |  |
| --- | --- |
| **Con trỏ ( Pointer )** | một biến đặc biệt lưu trữ địa chỉ của một biến khác trong bộ nhớ. Các con trỏ thường được sử dụng để tham chiếu đến một vị trí cụ thể trong bộ nhớ, giúp chương trình truy cập và thao tác dữ liệu một cách linh hoạt hơn.  Cú pháp : dataType \*name;    Lưu ý: biến con trỏ kiểu int\* trong C cũng có thể lưu trữ địa chỉ của biến kiểu char. Tuy nhiên, khi sử dụng con trỏ kiểu int\* để truy cập địa chỉ của một biến kiểu char, có thể gây ra các vấn đề về độ dài của kiểu dữ liệu và tính toàn vẹn của dữ liệu. |
| **Các cách tạo mảng động trong C** | 1. Sử dụng hàm malloc(): |